

Jean-Léo DARY

JEÛNE DIPLÔMÉ ENSEEIHT SPÉCIALISATION IMAGE & MULTIMÉDIA

Jeûne diplômé. J'apprends rapidement et je m'adapte facilement. Mes principaux centres d'intérêt sont les sciences du numérique. J'ai acquis de nombreuses compétences en **Intelligence Artificiel, 3D, Vison par ordinateur et Big Data.**



COORDONNÉES

jleo.dary@gmail.com

06 62 69 94 64

114 Chemin de La Rave,
Lentilly 69210

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

HeadMinds Partners, Consultant Cybersécurité

CONSULTANT CYBERSÉCURITÉ
DECEMBRE 2022 - MAINTENANT

HeadMind Partners

CS GROUP, Toulouse

STAGIAIRE

MARS-SEPTEMBRE 2022

- Développement d'un add-on **Blender** permettant de créer des villes 3D à partir de couches OpenStreetMap.
- Création d'une **base de données** d'images synthétiques grâce a cet add-on.
- Utilisation d'un **réseau de neurones** (Unet) pour tester le dataset grâce à **Pytorch**



IRIT, Toulouse

STAGIAIRE

MAI-AOÛT 2021

- Travail dans un laboratoire de recherche
- Mise en place d'un photomontage automatique (**collage par gradient**) et amélioration par fast-marching des frontières du photomontage
- Comptage automatique de flamants roses à partir d'une image par tirage aléatoire de cercle dans l'image (**recuit simulé**).



RÉSEAUX

www.linkedin.com/in/jean-leo-dary

<https://naoutix.github.io>

<https://github.com/naoutix>

COMPÉTENCES

- Langages de programmation: **Hadoop, Spark, Python, C, Java, OpenMp, Keras, Pytorch, Pytorch Lightning**
- Logiciel: **Matlab, Office Suite, Visual Studio, Blender, Unity3D**



CENTRES D'INTÉRÊT

- Plongée niveau 1
- Jeux vidéo en compétition (twitch)
- Participation à la vie associative de l'ENSEEIH



- École Nationale Supérieure d'Électronique d'Électrotechnique Informatique Hydraulique et Télécommunications
- Spécialisation **IMA** (Image, multimédia et Audio-visuelle), **Big Data, Vison par ordinateur, Deep Learning, modélisation 3D.**



CPGE, Lycée Janson de Sailly, Paris

2017 - 2019

- Classe Préparatoire aux Grandes Écoles en PSI étoile (Physique Science de l'ingénieur)



PROJETS

MushroomNetwork

Enseeiht

- Projet en groupe de 4 pour créer un logiciel de reconnaissance automatique de champignon parmi 10 espèces de champignons. (via un algorithme de **Deep-Learning**)

Projet Hadoop / Spark

Enseeiht

- Mise en place d'un **réseau de cluster** grâce à Hadoop sur le réseau local de l'ENSEEIH.

Objet 3D à partir d'image

Enseeiht

- A partir de plusieurs images d'un dinosaure, construction de celui ci en 3D, grâce a une binarisation des images(via des superpixels) puis une tétraédrisation de Delaunay puis une reprojexion sur plusieurs coupes pour éliminer les tétraèdres en trop.

Mouvement cameras sous Unity3D

Enseeiht

- Interpolation d'une courbe de translation et de rotation d'une camera sous Unity 3D (Via Lagrange, Bézier ou Splines)

Chaussures Auto-laçantes (TIPE)

Lycée Janson de Sailly

- Création de chaussures auto-laçantes (inspiré de retour vers le future et du modèle Nike Adapt BB)
- Synchronisation avec une Arduino UNO et une puce bluetooth

Suivi d'un échiquier

Enseeiht

- Visualisation par une caméra Android d'un échiquier en utilisant un marquage, algorithme type SLAM
- Optimisation par openCV